

УТВЕРЖДЕНА
приказом индивидуального предпринимателя
Овчаренко А. А. от 24.09.2026 № 5

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА «Основы ООП на Java»

Техническая направленность. Базовый уровень. Возраст от 14 лет. 16 академических часов

1. Пояснительная записка

1.1. Программа относится к дополнительным общеобразовательным общеразвивающим программам технической направленности. Реализуется с применением исключительно электронного обучения и дистанционных образовательных технологий в «Ломть LMS». Квалификация не присваивается; программа не является ДПО.

1.2. Адресат: лица от 14 лет, знакомые с переменными, условиями, циклами и методами Java. При записи проводится входная беседа или диагностическое задание. Для несовершеннолетнего договор заключает законный представитель.

1.3. Цель: научить проектировать небольшие Java-приложения с использованием классов, инкапсуляции, наследования, полиморфизма и интерфейсов.

1.4. Ожидаемые результаты: обучающийся создаёт классы и объекты; управляет доступом к состоянию; обосновывает выбор композиции или наследования; применяет интерфейсы и полиморфизм; пишет и объясняет решение практического задания.

1.5. Язык обучения — русский. Форма обучения — очная с применением исключительно электронного обучения и дистанционных образовательных технологий. Один академический час — 45 минут. Общий срок освоения — 4 недели, по 4 академических часа в неделю. Допускается индивидуальный график без изменения общего объёма.

2. Учебный план и содержание

№	Тема	Всего	Теория	Практика	Контроль
1	Классы, объекты, конструкторы и методы	4	1	3	Задача на модель предметной области
2	Инкапсуляция, композиция, наследование	4	1	3	Проверка модели и объяснение выбора связей
3	Полиморфизм, абстрактные классы, интерфейсы	4	1	3	Практическое задание с интерфейсом
4	Итоговый мини-проект и его разбор	4	0	4	Итоговая практическая работа
	Итого	16	3	13	

2.1. Тема 1: определение класса и объекта; поля, методы, конструкторы; создание простых моделей. Практика — реализовать несколько связанных классов и продемонстрировать работу в приложении.

2.2. Тема 2: модификаторы доступа и инварианты; композиция и наследование; переопределение методов. Практика — изменить модель так, чтобы состояние менялось через проверяемые методы.

2.3. Тема 3: интерфейсы, абстрактные классы и динамический полиморфизм. Практика — несколько реализаций общего контракта с тестовыми сценариями.

2.4. Тема 4: самостоятельный мини-проект по согласованному заданию; исходный код, инструкция запуска и краткое объяснение структуры проекта.

3. Календарный учебный график

Неделя	Темы	Академические часы	Контроль
1	Классы и объекты	4	Задание 1
2	Инкапсуляция и связи классов	4	Задание 2
3	Полиморфизм и интерфейсы	4	Задание 3
4	Итоговый мини-проект	4	Итоговая работа

4. Оценочные материалы

4.1. Текущий контроль — проверка трёх практических заданий преподавателем в LMS с комментарием. Доработка допускается в период освоения программы.

4.2. Итоговая аттестация — мини-проект с исходным кодом и пояснением. Критерии: работоспособность и воспроизводимый запуск (40 %), применение принципов ООП (40 %), понятность структуры и объяснения (20 %). Положительный результат — не менее 60 % и выполнение каждого обязательного требования задания.

4.3. При успешном освоении и положительном результате итоговой аттестации выдаётся сертификат об освоении дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы установленного ИП образца. При невыполнении условий может быть выдана справка об обучении.

5. Условия реализации

5.1. Преподаватель — ИП Овчаренко Андрей Александрович. Требуются компьютер с доступом в интернет, актуальный JDK, среда разработки и учётная запись LMS. Материалы, задания, обратная связь и результаты хранятся в LMS.

5.2. До открытия платного набора проверяются размещение всех четырёх тем и заданий в LMS, работа отправки решений, правила итоговой проверки и шаблон итогового документа. До выполнения этой проверки принимаются только запросы на запуск.